



## Il tastierino algoritmico

Cosa è il **tastierino numerico**? E' semplicemente uno strumento col quale potremo inserire ogni forma e tipo di algoritmo che ci sarà utile per generare un evento spia **DI NATURA COMPLESSA MATRICIALE**.

L'ACCESSO AL TASTIERINO LO TROVIAMO NELLA SEZIONE **PREVISIONI** CLICCANDO SULLA ICONA



**N.B. LottoDix cattura e esamina una interminabile serie di eventi spia non possibile con altri software:**

- **Eventi spia cadenzali,**
- **Eventi spia decimali**
- **Eventi spia figurali,**
- **Eventi spia piramidali,**
- **Eventi spia quadratici,**
- **Eventi spia di eguaglianza,**
- **Eventi spia di disequaglianza,**
- **Eventi spia di complemento,**
- **Eventi spia di simmetria,**
- **Eventi spia diametralizzati**
- **Eventi spia con estratti**
- **Eventi spia con presenze comuni**
- **Eventi spia con giocata esatta**
- **Eventi spia con configurazioni numeriche varie**
- **Eventi spia con distanze svincolate**
- **Eventi spia con somme svincolate**
- **Eventi spia di unione fra estratti e fissi**
- **Eventi spia numeri semplici**
- **Eventi spia cicloметриci**

Grazie al tastierino numerico non ci saranno **limitazioni** di sorta circa le operazioni matematiche utilizzabili:

- **somme** fra numeri ed estratti, fra conformazioni lottologiche diverse **quali valori piramidali e valori radici quadrate**, simmetrici, diametrali, vertibili, complementi a 90 di estratti, decine cadenze e figure, o gruppi algoritmici;
- **sottrazioni** fra numeri ed estratti, fra conformazioni lottologiche diverse **quali valori piramidali e valori radici quadrate**, simmetrici, diametrali, vertibili, complementi a 90 di estratti, decine cadenze e figure o gruppi algoritmici;
- **moltiplicazioni** fra numeri ed estratti, fra conformazioni lottologiche diverse **quali valori piramidali e valori radici quadrate**, simmetrici, diametrali, vertibili, complementi a 90 di estratti, decine cadenze e figure o gruppi algoritmici;
- **unioni dirette ed inverse, unioni complesse** fra estratti, ESTRATTI e numeri o gruppi numerici, fra formazioni ludologiche come vertibili, simmetrici, complementi a 90 di estratti, cadenze, decine figure,

- Medesimo numero, ambi e terni eguali su due o più ruote. **Applicazione spie complesse**
- Coppie di numeri con distanza personalizzata su una ruota o più ruote .
- Eventi spia legati alla k-distanza. Spie complesse sulle kappa distanze
- Sortita su due ruote di singoli numeri, ambi, terni etc, appartenenti a una serie numerica personalizzata.

# Immagine di riepilogo

# TASTIERINO

## Modulo spie complesse matriciali

## Significato

[P] Algoritmi con PRESENZE comuni  
☐ GIOCATO ESATTA [G]  
 + BA CA

PBACA  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali su Bari e Cagliari sortiscono due numeri uguali stessa estrazione. Se avessi messo 03, avrei ricercato termini uguali

[P] Algoritmi con PRESENZE comuni  
☒ GIOCATO ESATTA [G]  
 + BA CA

GBACA  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali su Bari e Cagliari sortisce contemporaneamente il numero 2

[B] Algoritmi con DISTANZE svincolate  
 + BA

B2BA  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali su Bari sortisce un ambo di distanza 2

[A] Algoritmi con SOMME svincolate  
 + 2 BA

A2BA  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali su Bari sortisce un ambo di somma 2

Algoritmi con estratti [+1°BA]  
 + 1° BA

1°BA  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali il 1° estratto su Bari sia eguale a 2

Algoritmi con configurazioni numeriche varie [+C1BA]  
 + [C] Cadenza 1° BA

C1BA  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la cadenza del 1° di Bari sia eguale a 2

[M/N] Algoritmi con UNIONE fissi più configurazioni numeri vari  
☐ Esegui UNIONE inversa  
 + 01.. U  
 [C] Cadenza 1° BA

M01C1BA  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione del numero 1 con la cadenza 1° estratto su Bari sia eguale a 2

[M/N] Algoritmi con UNIONE fissi più configurazioni numeri vari  
☒ Esegui UNIONE inversa  
 + 01.. U  
 [C] Cadenza 1° BA

NC1BA01  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione della cadenza del 1° estratto di Bari col numero 1 sia eguale a 2.

[L/Z] Algoritmi con UNIONE fissi più estratti [+L01BA]  
☐ Esegui UNIONE inversa  
 + 01.. U 1° BA

L011BA  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione del numero 1 col 1° estratto di Bari dia un risultato eguale a 2

[L/Z] Algoritmi con UNIONE fissi più estratti [+Z1BA01]  
☒ Esegui UNIONE inversa  
 + 01.. U 1° BA

Z1BA01  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione del 1° estratto di Bari col numero 1 dia come risultato 2

[T] Algoritmi con UNIONE complessa [+TC1BAD2BA]  
 + [C] Cadenza 1° BA  
 [D] Decina 2° BA

TC1BAD2BA  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione della cadenza del 1° di Bari con la decina del 2° di Bari dia come risultato 2

[U] Algoritmi con UNIONE semplice [+U1BA2BA]  
 + 1° BA U 2° BA

U1BA2BA  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione del 1° di Bari col 2° di Bari fornisca risultato eguale a 2


[R] Algoritmi con parte LUNGHETTA comune  
 01.02.03.04.05.06.07.08.09  
 + BA CA

RBACA[01.02.03.04.05.06.07.08.09]  
 02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali sia su Bari che su Cagliari sortiscano almeno due numeri appartenenti alla serie 01.02.03.04.05.06.07.08.09

[a] Piramide valorizzata

☐ Radice quadrata [G]

[?] 

#5BA

23

> < ¥

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali il valore piramidale dei 5 estratti su Bari sia eguale a 23.

[a] Piramide valorizzata

☒ Radice quadrata [G]

+ BA [?] 

f5BA

24

> < ¥

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali il valore della radice quadrata dei 5 estratti uniti tra di loro su Bari sia eguale a 24.

Tutte le formule qui descritte permettono permutazioni tra di loro, nella misura in cui sarà possibile prevedere più eventi complessi contemporaneamente anche se diversi tra di loro. Esempio: moltiplicazione o somma o sottrazione dei valori della radice quadrata coi valori piramidali; oppure sortita di ambo eguale su due ruote e presenza di numero di cadenza 4 su altra ruota. Non ci sarà limite alla vostra fantasia: ecco perché SpyClass non ha limiti.



Per accedere al tastierino dovrete fare click sulla icona che troverete nel modulo previsioni.

Vediamo l'immagine del tastierino

**Tastierino per Algoritmo**

**ALGORITMO**
Numero operazioni: 0

Reset

Undo

Questo è il tastierino numerico ove inseriremo gli eventi spia

Algoritmi con estratti

[R] Algoritmi con PRESENZE comuni

☐ GIOCATO ESATTA [G]

Algoritmi con configurazioni numeriche varie

Numeri fissi

[R] Algoritmi con parte LUNGHETTA comune

[e] Piramide valorizzata

☐ Radice quadrata [G]

[M/N] Algoritmi con UNIONE fissi più configurazioni numeri vari

☐ Esegui UNIONE inversa

U

[B] Algoritmi con DISTANZE svincolate

[A] Algoritmi con SOMME svincolate

2

[L/Z] Algoritmi con UNIONE fissi più estratti

☐ Esegui UNIONE inversa

U

[T] Algoritmi con UNIONE complessa

U

[U] Algoritmi con UNIONE semplice

U

Operatori algoritmici cumulativi

[V] Vertibile

[W] Diametrale

[Y] Complem. a 90

[S] Simmetrico a 91

[J] Diam. in decina

[#] Separatore

[K] Distanza

Inserisci Spia algoritmica complessa

Inserisci capogiro algoritmica est. Probazione

Elenco algoritmi

Counter:

Sfoglia...

Aggiungi

Salva

Upload 1

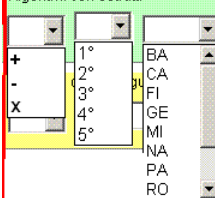
Upload All

Reset

Undo

Scomponiamo il tastierino in ciascuna parte della quale si ritrova composto e spieghiamone le funzionalità

#### Algoritmi con estratti



Una volta inserito l'algoritmo per attivarlo dovremo fare click sulla icona a forma di matita.



Il primo algoritmo, di qualunque tipo inizierà sempre col segno +, mentre quelli successivi potranno avere ogni tipo di operando.

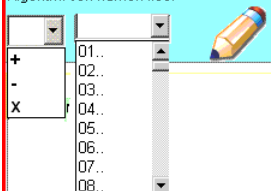
in queste caselle possiamo fare una scelta fra il 1° estratto di Bari fino al 5° estratto della ruota Nazionale, usando gli operatori matematici

" + - \* / X "

Dopo aver inserito gli algoritmi voluti clicchiamo qui

Inserisci Spia algoritmica complessa

#### Algoritmi con numeri fissi



Una volta inserito l'algoritmo per attivarlo dovremo fare click sulla icona a forma di matita.



Il primo algoritmo, di qualunque tipo inizierà sempre col segno +, mentre quelli successivi potranno avere ogni tipo di operando.

In queste caselle possiamo scegliere i numeri fissi dall'1 al 90 facendoli precedere dagli operatori matematici " + - \* / X "

Dopo aver inserito gli algoritmi voluti clicchiamo qui

Inserisci Spia algoritmica complessa

Algoritmi con configurazioni numeriche varie

+	[C] Cadenza	1°	BA
-	[D] Decina	2°	CA
X	[F] Figura	3°	FI
	[V] Vertibile	4°	GE
	[W] Diametrale	5°	MI
	[Y] Complem.90		NA
	[S] Simm.91		PA
	[J] Diam.Dec.		RO

[M/N] Algo...  
Esegui

Una volta inserito l'algoritmo per attivarlo dovremo fare click sulla icona a forma di matita.



Il primo algoritmo, di qualunque tipo **inizierà** sempre col segno +, mentre quelli successivi potranno avere ogni tipo di operando.

In queste caselle potremo scegliere le cadenze, le figure, il diametrale di ciascun estratto, dal 1° di Bari fino al 5° estratto della ruota Nazionale, usando gli operatori matematici " + \* - / x "

Dopo aver inserito gli algoritmi voluti clicchiamo qui

Inserisci Spia algoritmica complessa

[L/Z] Algoritmi con UNIONE fissi più estratti

☐ Esegui UNIONE inversa

+	01..	U	1°	BA	
-	02..	U	2°	CA	
X	03..	U	3°	FI	
	04..	U	4°	GE	
	05..	U	5°	MI	
	06..	U		NA	
	07..	U		PA	
	08..	U		RO	

[U] Algo...  
Esegui

Una volta inserito l'algoritmo per attivarlo dovremo fare click sulla icona a forma di matita.

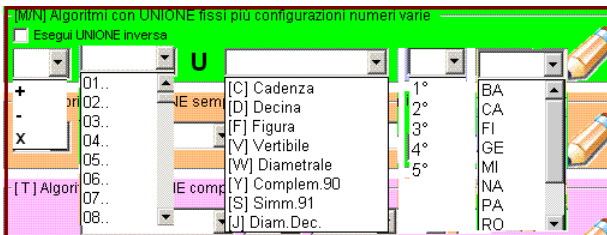


Il primo algoritmo, di qualunque tipo **inizierà** sempre col segno +, mentre quelli successivi potranno avere ogni tipo di operando.

In queste caselle potremo scegliere l'unione fra un numero da 1 a 90 e un estratto dal 1° di Ba al 5° Naz., oppure tra un estratto dal 1° di Ba al 5° Naz., usando gli operatori matematici " + \* - / x ". Unione significa mettere i numeri e gli estratti l'uno di seguito all'altro. Esempio Unione fra il numero 8 e il 1° di Bari (mettiamo che il 1° di Bari sia 11). Avremo come risultato dell'unione 811 che col fuori 90 darà come risultato 1. Qualora avessimo voluto effettuare la unione inversa, cioè primo di Ba col numero 8, avremmo dovuto spuntare la casella "Esegui unione inversa" ed avremmo ottenuto 118 che col fuori 90 fa 28.

Dopo aver inserito gli algoritmi voluti clicchiamo qui

Inserisci Spia algoritmica complessa



L'uso di queste caselle ci permetterà di effettuare l'unione tra un numero fisso da 1 a 90 con una tra le diverse configurazioni numeriche previste nella casella a discesa, cioè cadenza, figura, diametrale etc., di una qualsiasi ruota, oppure effettuare l'unione tra una delle configurazioni numeriche ed un numero fisso da 1 a 90.

**Esempio:** vogliamo costruire l'unione fra il numero 4 e la cadenza del 1° di Bari, ponendo che il 1° di Bari sia 11. La unione fornirà il seguente risultato: 411 che col fuori 90 restituisce 51. Avremmo potuto anche effettuare l'unione inversa, semplicemente spuntando la casella "Esegui unione inversa". In questa ipotesi avremmo ottenuto 114 che col fuori 90 restituisce 24.

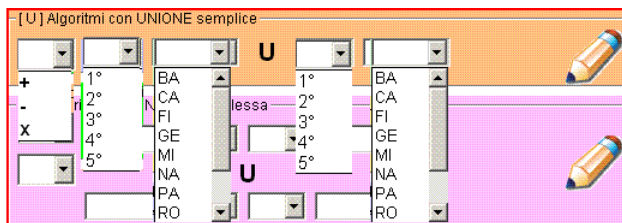
Una volta inserito l'algoritmo per attivarlo dovremo fare click sulla icona a forma di matita.



Il primo algoritmo, di qualunque tipo inizierà sempre col segno +, mentre quelli successivi potranno avere ogni tipo di operando.

Dopo aver inserito gli algoritmi voluti clicchiamo qui

Inserisci Spia algoritmica complessa



L'utilizzo dell'algoritmo "Unione semplice" ci permetterà di fondere ed unire dal 1° estratto di Bari fino al 5° estratto della ruota Nazionale, usando gli operatori matematici "+ \*\* -- \*\* x "

**Esempio :** unione tra il 2° di Ca ed il 3° di Fi. Presupponendo che il 2° di Ca sia il 12 e il 3° di Firenze corrisponda al 23, il risultato dell'unione consisterebbe in 1223 che col fuori 90 restituisce come risultato 53

Una volta inserito l'algoritmo per attivarlo dovremo fare click sulla icona a forma di matita.





Il primo algoritmo ,di qualunque tipo **inizierà** sempre col segno +,mentre quelli successivi potranno avere ogni tipo di operando.


Dopo aver inserito gli algoritmi voluti clicchiamo qui



Inserisci Spia algoritmica complessa

[T] Algoritmi con UNIONE complessa

+	[C] Cadenza	U	BA
	[D] Decina		
-	[C] Cadenza	+	BA
X	[D] Decina		
		X	



L'algoritmo della "Unione complessa" ci permetterà di scegliere una formula incredibilmente utile, potendosi unire alla cadenza,decina,figura,diametrale,vertibile,diametrale in decina, complemento a 90 e simmetrico a 91 di un estratto ,dal 1° di Ba al 5° Nazionale, con la cadenza,figura,decina,vertibile,diametrale in decina, diametrale,complemento a 90 e simmetrico a 91 di un estratto dal 1° di Ba al 5° Nazionale.

**Esempio: unione fra il diametrale del 1° di Bari con la decina del 3° di Napoli.** Presuppioniamo che il 1° di Bari sia il 12 e il 3° di Napoli sia il 43. Il diametrale del 1° di Bari sarà  $12 + 45 = 57$  mentre la decina di appartenenza del 3° di Napoli è 4. Dalla unione verrebbe fuori il 574 che col fuori 90 restituirebbe il numero 34. Tutto quanto descritto viene eseguito dal software in automatico. A voi basterà semplicemente inserire l'algoritmo.

Una volta inserito l'algoritmo per attivarlo dovremo fare click sulla icona a forma di matita.



Il primo algoritmo, di qualunque tipo inizierà sempre col segno +, mentre quelli successivi potranno avere ogni tipo di operando.

Dopo aver inserito gli algoritmi voluti clicchiamo qui

Inserisci Spia algoritmica complessa

Operatori algoritmici cumulativi

[V] Vertibile	[W] Diametrale
[Y] Complem. a 90	[S] Simmetrico a 91
[J] Diam. in decina	[#] Separatore
[K] Distanza	

**Esempio :** poniamo di aver scelto come algoritmo il 1° di Bari + la decina del 3° di Cagliari. Mettiamo che il 1° di Bari sia il 13 e la decina del 3° di Cagliari sia la decina 8. Il risultato della somma fornirebbe  $13 + 8 = 31$

A questo punto avremmo potuto usare gli algoritmi cumulativi e far calcolare al programma il vertibile dell'algoritmo da noi scelto. Il software avrebbe calcolato il vertibile del 31, che è equivalente a 13. Oppure avremmo potuto far calcolare al software il complemento a 90 e quindi avremmo avuto come risultato  $90 - 31 = 59$

Una volta inserito l'algoritmo per attivarlo dovremo fare click sulla icona a forma di matita.



Il primo algoritmo, di qualunque tipo **inizierà** sempre col segno +, mentre quelli successivi potranno avere ogni tipo di operando.

Dopo aver inserito gli algoritmi voluti clicchiamo qui

Inserisci Spia algoritmica complessa

Gli operatori algoritmici cumulativi trovano applicazione allorquando, dopo aver inserito gli algoritmi voluti usando il tastierino numerico, si volesse trasformare quel complesso algoritmo nel corrispondente, vertibile, oppure diametrale, oppure diametrale in decina, oppure simmetrico a 91, oppure complemento a 90.

ALGORITMO Numero operazioni 1 Reset Undo

+RBACA[01.11.21.31.41.51.61.71.81]

[R] Algoritmi con parte LUNGHETTA comune

01.11.21.31.41.51.61.71.81

+ BA CA



Tramite questa funzione sarà facile trovare su due ruote numeri,ambi,terni etc di stessa figura,cadenza,decina,appartenenti a configurazioni numeriche personali etc.

Questa funzione presente nel tastierino numerico consente di effettuare ricerche numeriche congiunte su ruote diverse.

Nell'esempio visualizzato abbiamo inserito i numeri di cadenza 1 e scelto come ruote di intercettazione o di riscontro quella di Bari e di Cagliari.

Dopo aver inserito tale algoritmo e cliccato su

Inserisci Spia algoritmica complessa

andremo nella sezione principale e scriveremo come risultato 02.

Ciò tradotto in termini pratici significherà: trovami i casi spia di sortita su Bari e su Cagliari di un ambo appartenente alla cadenza 1 su entrambe le ruote.

Non ha importanza che siano ambi eguali,bastando che i due ambi,l'uno su Bari e l'altro su Cagliari siano appartenenti alle serie numerica 01.11.21.31.41.51.61.71.81.

#### Spie complesse matriciali

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	RBACA[01.11.21.31.41.51.61.71.81]	02	AND	

n-esima

0

RBACA[01.11.21.31.41.51.61.71.81]



AND

OR

Quorum

Risultato

02

>

<

Y

+

[R] Algoritmi con parte LUNGHETTA comune

BA CA



Potremo ricercare ambi,terni di stessa figura,cadenza,decina etc su due ruote senza uno sforzo eccessivo a attraverso una notazione semplice.

In questo spazio potremo inserire ogni configurazione numerica: decine,cadenze,figure,serie di Fibonacci e NUMERI PERSONALI QUALUNQUE.

Nella sezione delle ruote potremo inserire due ruote qualunque.

Nella sezione principale scriveremo il risultato voluto.

Scrivendo 01,02,03 etc diremo al software di trovare su entrambe le ruote quelle estrazioni in cui siano presenti almeno uno,due,tre etc dei numeri scritti nella lista che accoglie le configurazioni numeriche

[e] Piramide valorizzata

Radice quadrata [G]

BA CA FI GE MI NA PA RO

Tramite questa funzione calcoleremo il valore piramidale di ciascuna ruota o il valore di radice quadrata.Per il calcolo della radice quadrata fare click

Radice quadrata [G]

Valorizzazione piramidale

Inserire i numeri da piramide in doppia cifra e separati dal punto. Ad es. 02.58.90.45.11

OK Cancel

Cliccando su ?

si aprirà un tool grazie al quale potremo calcolare il valore piramidale di una ruota oppure il valore della radice quadrata ( se valorizzata la casella Radice quadrata [G] )

LottoDix permette di elaborare metodi basati sulla sortita contemporanea di due numeri eguali su due ruote, in posizione isotopa( stessa posizione) o in posizioni diverse?? La risposta è: **si**.

**Poniamo di voler studiare la sortita di uno stesso numero in prima posizione su Bari e Cagliari. Come bisognerebbe agire?**

Basterà accedere al tastierino numerico e inserire quanto segue : **1° di Ba meno 1° di Ca**.

Ritornando nella schermata principale di LottoDix, basterà scrivere nella colonna "**Risultato**" il valore 90.

**Infatti,se poniamo che il 1° di Bari sia il 22 e così anche il 1° di Cagliari,la loro differenza sarà pari a zero,ma siccome lo zero non è un numero giocabile,allora si inserirà come risultato 90.**

**Se fossero stati numeri diversi,avremmo ottenuto un valore non uguale a zero il che avrebbe significato implicitamente che i due estratti in prima posizione fossero diversi.**

LottoDix **permette di elaborare metodi basati sulla sortita contemporanea di due numeri di stessa figura su una ruota e un altro numero di medesima figura ed in posizione isotopa su altra ruota, consecutiva, oppure gemellare o diametrale?**

**La risposta è: sì.**

Badate bene che siamo nel pieno campo della Cielometria, in quanto le formazioni chiamate triadi sono agevolmente processabili col software.

**Così come è processabile ogni forma geometrica: combinazioni numeriche che evidenzino il triangolo equilatero, i quadrilateri, i pentagoni figurati o cadenzali. Tutto, anzi no,più di tutto potrete studiare basandovi sulla statistica pura e numerica.**

Poniamo di voler studiare la sortita di due numeri di medesima figura situati al 1° e 2° posto su Bari ed un altro numero della stessa figura ubicato al 1° posto su Cagliari e quindi in posizione isotopa. **Come bisognerebbe agire?**

Basterà accedere al tastierino numerico e inserire quanto segue : **figura 1° di Ba meno figura 2° di Ba # ( simbolo del separatore) figura 1° di Ba meno figura 1° di Ca**.

**Ritornando nella schermata principale di LottoDix,basterà scrivere nella colonna "Risultato" il valore 90 # 90 .**

Tra gli eventi spia verificabili c'e' da comprendere anche quello di sortita,sulla medesima ruota,di numeri la cui somma,presi a due e due,o a tre e tre,o a quattro e quattro,o a cinque e cinque,fornisca un risultato scelto dall'utente. Vediamone una immagine esaustiva.

Esempio:

Genova 20 32 44 56 69

$$20+32=52$$

$$+A2GE = 76$$

$$20+44=64$$

$$20+56=76$$

$$20+69=89$$

$$32+... = ...$$

Applicare la regola del  
fuori 90

Anche  $32+44 = 76$   
basta che sia verificata  
almeno una condizione  
spia di somma fra 2  
numeri eguale a 76.

[A] Algoritmi con SOMME svincolate

+

2

GE



Qualora avessimo inserito "+ A3  
GE" la condizione sarebbe stata  
verificata alla sortita di una  
somma 76, somma ottenuta  
sommando a 3 e 3 i numeri estratti

N.B. Con le somme e le distanze  
svincolate non si possono mettere  
due condizioni consecutive...es.  
 $+A2GE +A2BA=89$

A2BA verrebbe ignorato e  
considererebbe solo  $+A2GE=89$

al max si potrebbe scrivere così:  
 $+A2GE \# +A2BA$   
RISULTATO= 89#23, ove # è il  
simbolo del separatore presente nella  
form del tastierino numerico.

Fra gli eventi spia verificabili c'è da comprendere anche quello di sortita di stessi numeri, stessi ambi, o stessi terni, su due ruote. Questa funzione implica di indicare nel tastierino numerico, nel modulo "Algoritmi con PRESENZE comuni" le ruote ove si vuole che si verifichi l'eguaglianza. Una volta inserite le ruote andremo nella schermata principale ed inseriremo nella casella in corrispondenza della sezione "spie complesse" il valore 1, o due o 3. Inserendo il valore 1 indichiamo al software di individuare la sortita di uno stesso numero sulle due ruote indicate nel tastierino; inserendo il valore 2 indichiamo al software di individuare la sortita di una ambo eguale sulle due ruote scelte dal tastierino; con 3 indichiamo un terno eguale, in qualunque posizione sortisca.

Nel tastierino numerico abbiamo inserito nella sezione "Presenze Comuni" le ruote di Genova e Firenze. Abbiamo cliccato su "Inserisci spia algoritmica complessa" e nella sezione delle spie complesse di home page abbiamo inserito il numero 02.  
Attenzione : inserire i numeretti preceduti dallo zero.



Inserendo il valore "02" abbiamo dato ordine al software di cercarci come event spia " la sortita di uno stesso **ambo** sulle due ruote contemporaneamente, cioè nella medesima estrazione

Nel tastierino numerico abbiamo inserito nella sezione "Presenze Comuni" le ruote di Genova e Firenze selezionando anche la casellina "Giocata esatta". Abbiamo cliccato su "Inserisci spia algrtmica complessa" e nella sezione delle spie complesse di home page abbiamo inserito il numero 02.

Attenzione : inserire i numeretti preceduti dallo zero.

Inserendo il valore "02" abbiamo dato ordine al software di cercarci come event spia " la sortita del numero 2 sulle due ruote contemporaneamente, cioè nella medesima estrazione



Qualora avessimo digitato 25, allora il software avrebbe cercato su Firenze e Genova solo quelle estrazioni nelle quali fosse sortito contemporaneamente il numero medesimo.

Diamo ora uno sguardo della sezione "Algoritmi con distanze svincolate"



Nella sezione Algoritmi con distanze svincolate, potremo inserire la ricerca delle distanze da 1 a 45 fra i numeri di una stessa ruota, o di più ruote contemporaneamente.



Nel 1° esempio abbiamo inserito come ricerca la ruota di Firenze e poi, in home page, abbiamo inserito il valore 02



Stiamo ricercando su Firenze una coppia di numeri di distanza due

Il programma ci restituirà come eventi quelle estrazioni su Firenze dove è presente una coppia la cui distanza è pari a 2

Nella sezione Algoritmi con distanze svincolate, potremo inserire la ricerca delle distanze da 1 a 45 fra i numeri ANCHE DI PIÙ RUOTE contemporaneamente.

Proponiamoci di voler individuare su Firenze e Genova due numeri su di una ruota e due sull'altra la cui distanza sia equivalente a 2. Come dire, su Firenze si ricerca una coppia di distanza due e in simil guisa si ricerca su Genova una coppia della medesima distanza.

Inseriremo +Fi poi cliccheremo sulla icona a forma di matita, successivamente cliccheremo sul pulsante denominato "separator", e di seguito inseriremo +Ge seguito dal click sulla icona matita e infine su "inserisci spia algoritmica complessa".



[#] Separatore



Andremo in home page e nell'apposito riquadro inseriremo la distanza voluta, nel nostro caso 02#02

Risultato

02#02

>

<

¥

€

Tramite l'utilizzo del tastierino è possibile anche individuare eventi spia chiamati "distanze delle differenze assolute". La differenza fra due numeri, ben saprete, è una semplice operazione matematica che coinvolge, come minimo, due membri. Esempio 1° di Bari (34) - 2° di Bari (22) = 34 - 22 = 12. Qualora noi invertissimo i membri della operazione e facessimo 2° di Bari - 1° di Bari, otterremmo un risultato pari a - 12, cioè 22 - 34 = - 12. Nella funzione che segue tale valore viene preso in maniera assoluta, cioè non considerando il segno che lo precede. Quindi nel nostro caso la differenza sarebbe equivalente a 12 (differenza in valore assoluto).

Usando contemporaneamente la prima sezione del tastierino (laddove vengono inseriti gli estratti, tipo +1°Ba etc) e il pulsante "K-distanze", saremo in grado di individuare eventi basati sulla "distanze delle differenze assolute". Segue esempio.

Proponiamoci di voler individuare su Firenze e Genova due numeri, uno su ciascuna ruota, sortiti in prima posizione, la cui distanza delle differenze sia pari a 33. Col tastierino numerico potremo considerare la posizione precisa di ciascun estratto su ruote diverse e procedere al calcolo in valore assoluto della differenza e poi a individuarne la distanza.

Inseriremo +1°Fi poi cliccheremo sulla icona a forma di matita, e di seguito inseriremo -1°Ge seguito dal click sulla icona matita



e infine pigieremo sul pulsante k-Distanza

[K] Distanza

e alla su "inserisci spia algoritmica complessa.

Inserisci Spia algoritmica complessa

Andremo in home page e nell'apposito riquadro inseriremo la K-distanza voluta, nel nostro caso 33.

Risultato

33

>

<

¥

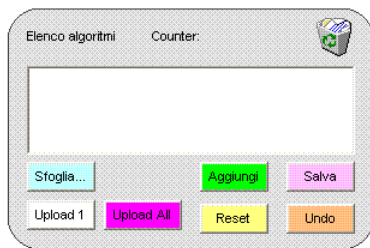
■

Nel concorso del 14 novembre 2006 su Firenze sortisce al 1° posto il 76 e su Genova il numero 19. Facendo la differenza tra tali numeri si ottiene:  $76 - 19 = 57$ . Il valore ottenuto dovrà ricondursi ad un valore distanziale. Sappiamo che la distanza è compresa fra 1 e 45 e qualora venisse superato il limite superiore, cioè 45, occorrerebbe fare  $90 -$  quel valore esorbitante tale limite. Nel nostro caso  $90 - 57 = 33$  (esattamente il valore ricercato della spia complessa)

Concorso N.°	7672	del	14/11/06	Salva	
- 6ª estrazione del mese					
BARI	12	57	18	60	02
CAGLIARI	52	42	02	48	37
FIRENZE	76	73	43	85	29
GENOVA	19	15	40	66	31
MILANO	08	31	16	25	15
NAPOLI	88	16	11	68	14
PALERMO	66	89	73	23	42
ROMA	14	24	41	81	37
TORINO	57	41	28	90	42
VENEZIA	45	03	08	53	63
NAZIONALE	69	60	11	51	66

Il valore 33, ricercato come evento spia, ha riguardato solo il confronto fra estratti di due ruote, ma ben si potrebbe utilizzare la funzione qui spiegata coinvolgendo più ruote. Ad esempio: 1° di Ro - 2° di Ge K-dist# 2° di Ve - 3° di Mi K-dist e inserendo in home nella casella di accoglimento i valori 02#23, si indicherebbe al software di ricercarci tutti quei casi nei quali la distanza del 1° di Roma meno il 2° di Genova sia equivalente a 2 e contemporaneamente la distanza tra il 2° di Ve e il 3° di Milano sia equivalente a 23.

**LottoDix** è anche in grado di salvare gli algoritmi inseriti tramite tastierino numerico. Questa operazione vi consentirà di non dover riscrivere l'algoritmo ad nuovo inserimento.



Gli algoritmi che inseriamo grazie al tastierino numerico potrebbero anche esserci utili in futuro.  
 Per evitare di riscriverli ogni volta, potremo salvarli in un file chiamato file.alg.  
 Ecco le operazioni da eseguire onde salvare l'algoritmo.

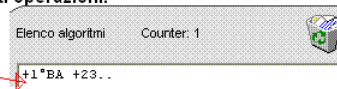
1) Scriviamo il nostro algoritmo tramite il tastierino ( esempio 1° di Ba + 23)

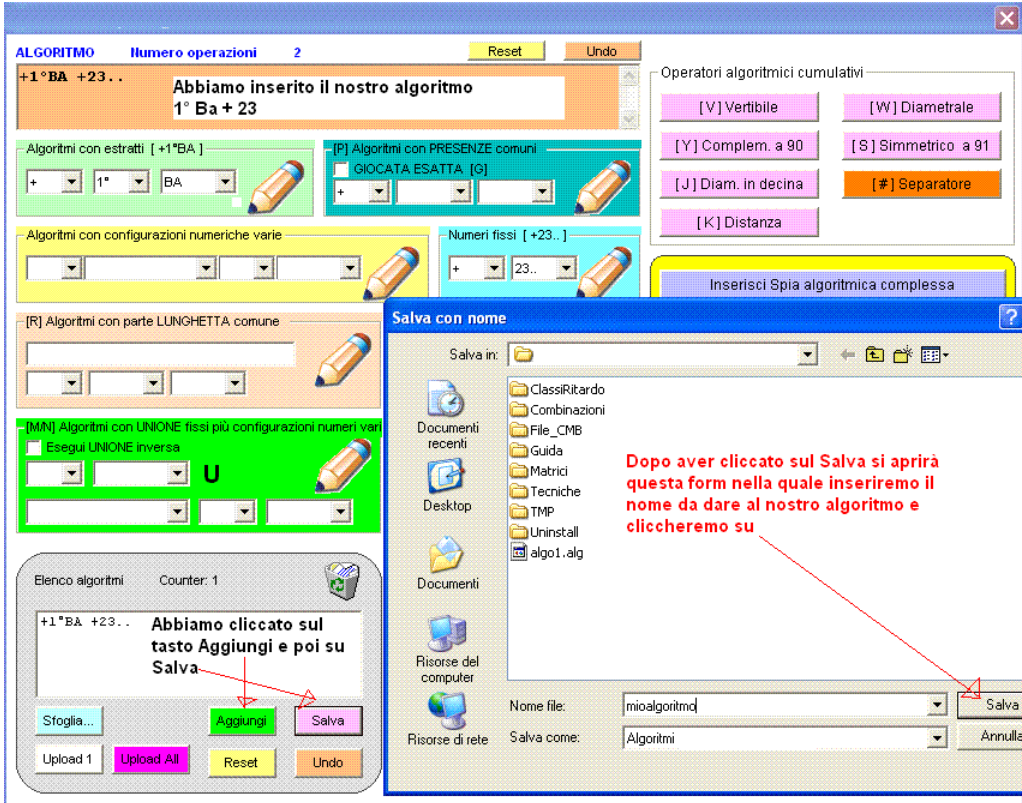
2) Clicchiamo sul tasto **Aggiungi**

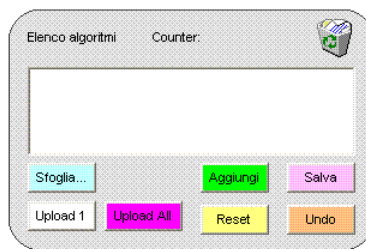
3) Clicchiamo sul tasto **Salva**

Per richiamare l'algoritmo, perché ci occorre per una tecnica che stiamo realizzando, dovremo eseguire le seguenti operazioni:

- 1) Clicchiamo su **Sfoglia...** e scegliamo il file alg
- 2) selezioniamo l'algoritmo che appare nella lista
- 3) clicchiamo su **Upload 1**







Gli algoritmi che inseriamo grazie al tastierino numerico potrebbero anche esserci utili in futuro.  
Per evitare di riscriverli ogni volta, potremo salvarli in un file chiamato file.alg.

**Spieghiamo la funzionalità degli altri pulsanti.**

Upload All

**Tale pulsante ci permetterà di inserire tutti gli algoritmi presenti nella lista**

Reset

**Tale pulsante cancellerà tutti gli algoritmi della lista**

Undo

**Tale pulsante ci consentirà di eliminare l'algoritmo ultimo inserito**

Upload 1

**Dopo aver selezionato l'algoritmo facendo su di esso click (notterete che si colorerà) potremo inserirlo facendo click su Upload1**

ALGORITMO
Numero operazioni
2
Reset
Undo

+1°BA +23..

Abbiamo inserito il nostro algoritmo  
1° Ba + 23

Algoritmi con estratti [ +1°BA ]

+
1°
BA

[P] Algoritmi con PRESENZE comuni

GIOCATTA ESATTA [G]

Algoritmi con configurazioni numeriche varie

Numeri fissi [ +23.. ]

Per inserire un algoritmo QUALUNQUE nella lista di colore marroncino chiaro dovremo cliccare sulla

Nell'esempio, 1° di Bari + + 23

**Reset** Tramite questo pulsante cancelleremo tutti gli algoritmi presenti nella lista

**Undo** Tramite questo pulsante cancelleremo l'ultimo algoritmo presente nella lista. Ad esempio, nel nostro caso cancelleremo il +23